

## Das letzte Wort

# Pokémon X



Neue Pokémon, neue Entwicklungsstufe und sogar ein ganz neuer Typ! Das ist *Pokémon X*.

Das böse Team Flare hat es auf die Zerstörung der Welt abgesehen, und nur einige Auserwählte sollen überleben. Als angehender Pokémontrainer hast du natürlich mal wieder die Aufgabe, das böse Team mittels Pokémonkämpfen in die Knie zu zwingen und vor allem Champ zu werden. Auch der Pokédex soll wieder vervollständigt werden, und der ist diesmal gleich in mehrere aufgeteilt. Am Anfang bekommst du – wie typisch – dein erstes Pokémon überreicht, und dann geht es auch direkt mitten hinein ins Abenteuer.

Das Spiel *Pokémon X* für den Nintendo 3DS hat erst mal eine sehr viel bessere Grafik als die vorherigen Pokémongenerationen, auch wenn sie nicht, wie von einem 3DS-Spiel zu erwarten, an viele andere Konsolen herankommt. Das Verändern der Kleidung sowie der Frisur und der Haarfarbe ist, wie ich finde, ein tolles Extra, da man die Spielfigur sich selber oder anderen Charakteren anpassen kann. Auch das Design der Städte und überhaupt das der gesamten Spielwelt ist gut gelungen, auch wenn an manchen Stellen des Spiels das Gefühl aufkommt, man hätte nicht genug Zeit gehabt, ein paar Kleinigkeiten einzuprogrammieren. Schade ist für alle 3-D-Liebhaber, dass man nur

besondere Szenen oder Orte des Spiels sowie die Kämpfe in 3-D sehen kann, wobei der Kampf auch ein wenig bugt. Die Schwierigkeit des Spiels ist meiner Meinung nach im Vergleich zu seinen Vorgängern erheblich gesunken, was das Spiel für alle Pokémonkenner sehr einfach macht. Auch fehlen mir ein paar Einrichtungen wie z. B. das Filmstudio aus einer der vorherigen Generationen, in dem man sich, wenn man grad keine Lust auf Trainieren oder Story hat, die Zeit vertreiben kann.

Ein Pluspunkt ist dafür aber die Steuerung, so kann man auch schräg gehen, was das Spielen sehr viel angenehmer macht. Das Menü ist übersichtlich, ebenso wie der Pokédex. Die große Neuerung der Megaevolution war nicht unbedingt notwendig, so kann sie manchmal ganz gut sein, aber halt auch ziemlich unnötig, und teilweise kann sie sogar nerven. So ähnlich verhält es sich auch mit dem Typ Fee. Meistens ist die Vielfalt an Pokémon auf einer Route sehr gut, aber auch hier gibt es Ausnahmen.

**Fazit:** Insgesamt ist *Pokémon X* ein gutes Spiel, das Pokémonfans haben sollten, auch wenn es im Großen und Ganzen ziemlich einfach wird und in einigen Punkten schlechter abschneidet als z. B. die, wie ich finde, besten Pokémonspiele *Diamant* und *Perl*.

Natascha (13), spinxx-Redaktion Gelsenkirchen

Wir danken der Redaktion von spinxx.de – dem Onlinemagazin für junge Medienkritik – für diesen Beitrag.